

# Inspiration

## LEGOで昔話を表現する

2学期の講座は、既存のお話をLEGOブロックで作って、ショートムービーを作ることには挑戦しています。第一弾で作成した話は、「一寸法師」でした。限られたブロックを使って見事に一寸法師の世界を表現することができました。完成した動画は、お昼の校内放送で全校へ紹介しました。

さて、第二弾に選んだ話は、「宮本武蔵」です。武蔵と小次郎が戦う巖流島の戦いをどう表現するのか、三人で話し合って作っていきます。



武蔵が修行して二刀流を習得する場面です

## プログラミング的思考力 その3-一般化-



ベネッセが、プログラミング的思考を4つの要素に分けて説明しています。非常に分かりやすいので、紹介します。3つ目は、一般化です。ものごとの類似性や関係性を見出すこと。さらにそれを別の場合でも利用できる内容にすることです。

### <具体例>

- 順序がある⇒順次（組合せ）
- 規則性がある⇒繰り返し（組合せ）
- 属性情報がある⇒条件分岐（組合せ）

## 今後の予定



11月は7日（木）・28日（木）に講座を行います。二学期中には、宮本武蔵の作品を完成させましょう！

