

Inspiration

巖流島の戦いまであと少し！

先月から引き続き、「宮本武蔵」の物語をLEGOブロックで表現しています。武蔵が、姫路城を訪れて妖怪を退治する所や師匠である塚原ト伝に弟子入りをするところを作ってきました。先週の講座では、ようやく武蔵が舟に乗って、佐々木小次郎の待つ巖流島へ向かう所まで作り終えることができました。予定通り、12月12日（金）の講座で完成できそうです。その後は、iPadを使って、編集を行い作品の完成となります。



プログラミング的思考力 その4-組み合わせ-

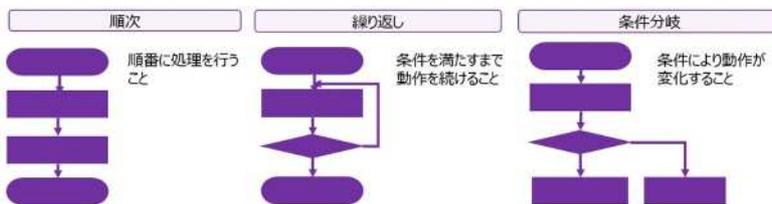
ベネッセが、プログラミング的思考を4つの要素に分けて説明しています。非常に分かりやすいので、紹介します。4つ目は、**組み合わせ**です。目的に合わせて試行錯誤しながら、明確でより良い手順を創造することです。組み合わせ方法には「順次」、「繰り返し」、「条件分岐」などが含まれます。

<具体例>

- 効率的にサンドイッチを作るために、いくつかの具材の調理等の作業を並行で行う。
- 正多角形の作図においては、例えば1辺が10cmの正三角形であれば、10cm 右に進み、左に120度向きを変えている、それを3回繰り返しているなど。

「組合せ」を使った実践事例

算数「偶数と奇数のカード手品」
算数「概数（四捨五入）」
算数「かけ算の筆算の仕方」
算数「小数のわり算」



今後の予定



12月は12日（木）、1月は16日（木）に講座を行います。完成した「宮本武蔵」の動画は、お昼の放送で、放映する予定です。